



DÉCISION  
Concernant l'infirmité d'un marché  
afférent aux travaux de réfection des  
façades du Zénith de Limoges - Lot n° 2  
Bardage bois-charpente bois.

N° 27535

#### LE PRÉSIDENT DE LIMOGES MÉTROPOLE

Vu le Code général des collectivités territoriales et notamment les articles L. 528-2 et L. 528-10 ;

Vu la délibération n° 22 du conseil communautaire du 17 avril 2025 relative à la réorganisation d'attributions du conseil communautaire au Président ;

Vu le Code de la commande publique du 30 avril 2019 et notamment ses articles R.2224-2 et R.2224-3 et suivants ;

CONSIDÉRANT qu'une consultation en 3 lots avait été lancée pour des travaux de réfection des façades du Zénith de Limoges et que l'offre n° 4, soumise par voie de publicité, le 12/03/2025, la date limite de remise des offres étant fixée au 29/12/2025 ;

CONSIDÉRANT qu'une offre n° 4 a été remise pour le lot n° 2 dans le délai imparti ;

CONSIDÉRANT que les articles R.2224-2 et R.2224-3 du code de la commande publique permettent à un établissement public de ne pas donner suite à une procédure pour un motif légitime qui, en l'espèce, tient en l'absence d'offre ;

DÉCIDE

Le marché n° 2025-001, relatif aux « Travaux de réfection des façades du Zénith de Limoges - Lot n° 2 Bardage bois-charpente bois », est déclaré infructueux au motif qu'aucune offre n'a été présentée.  
Le lot n° 2 Bardage bois-charpente bois sera donc relancé selon la procédure sans publicité ni mise en concurrence préalable sur le fondement de l'article R.2224-3 1° du code de la commande publique sans modification substantielle du DCE.

Fait à Limoges,

Signé électroniquement le 01/12/2025

Publié le 01/12/2025 à 09h00  
Document communiqué en vertu de la loi n° 178 du 25 mars 2018  
N° de réponse : 0000000000



## DÉCISION

# Décision concernant l'infirmité d'un marché afférent aux travaux de réfection des façades du Zénith de Limoges - Lot n° 2 Bardage bois-charpente bois

1 DOCUMENT - Publié le 1 Décembre 2025



**27535.pdf**  
(.pdf, 247,7 Ko)



**TÉLÉCHARGER**